

Arbeitskreis

**SMART**  
**MACHINES** 



**B.O.T.**  
  
**CHALLENGE**

**EV3 JAVA-PROGRAMMIERUNG**  
**MIT LEJOS**

**Erste Schritte in der LeJOS IDE**

**INHALT**

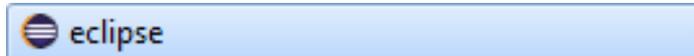
Dieses Tutorial beinhaltet die ersten Schritte um mit der Java-Programmierung des EV3 mithilfe von eclipse zu beginnen.

# Inhaltsverzeichnis

I.	Starten der Anwendung .....	1
II.	Bedienungsanleitung .....	1
III.	Beispielprogramm .....	6
IV.	Weiterführende Links .....	6

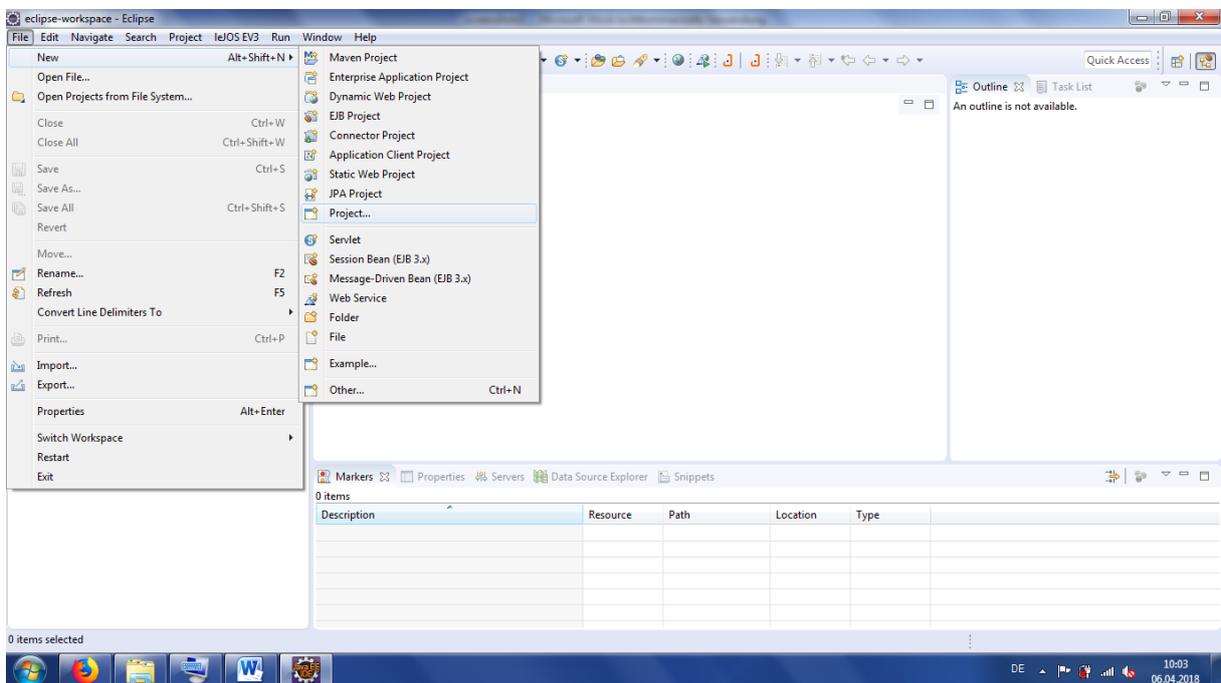
# I. Starten der Anwendung

Die Anwendung wird per Klick auf das folgende Symbol gestartet

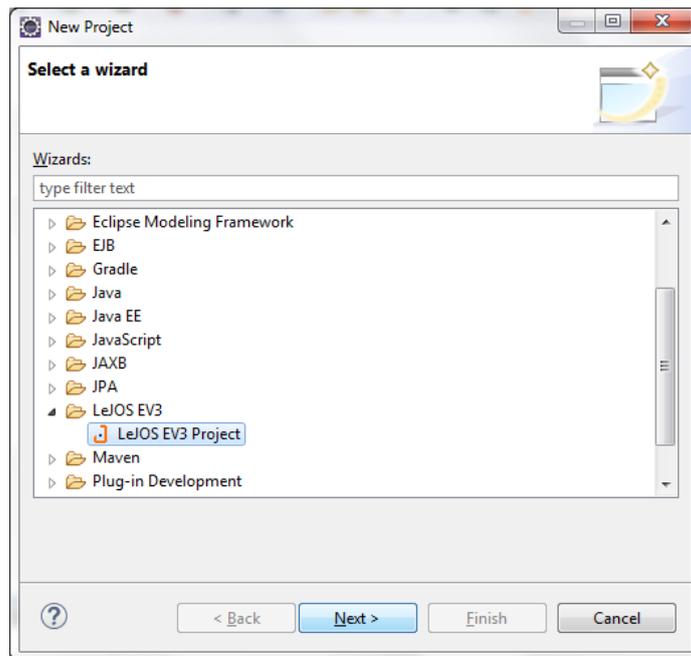


# II. Bedienungsanleitung

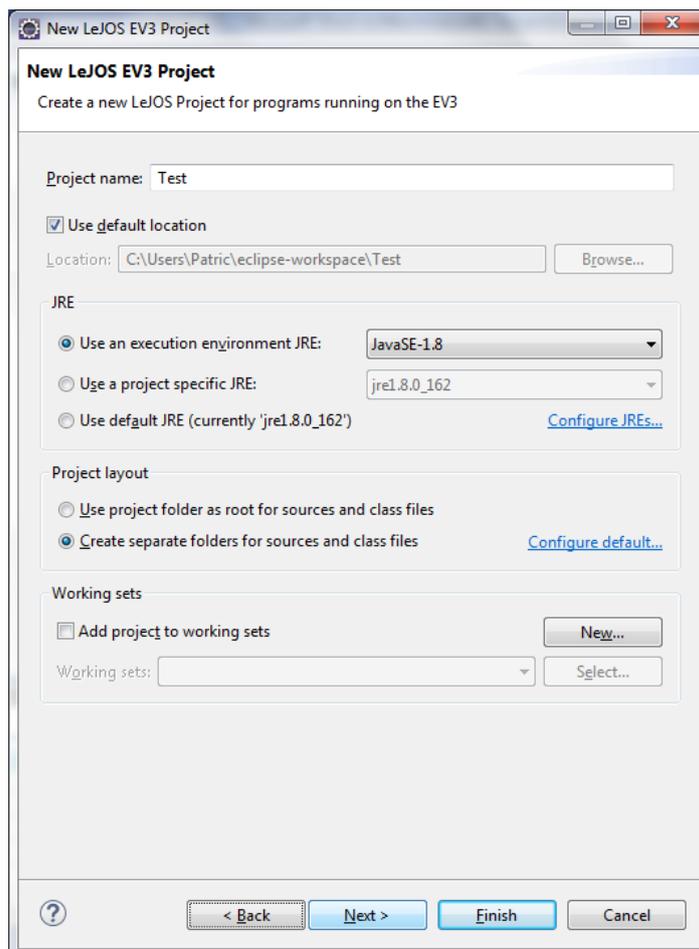
Um mit der Programmierung zu beginnen, müsst ihr zunächst ein neues Projekt anlegen:

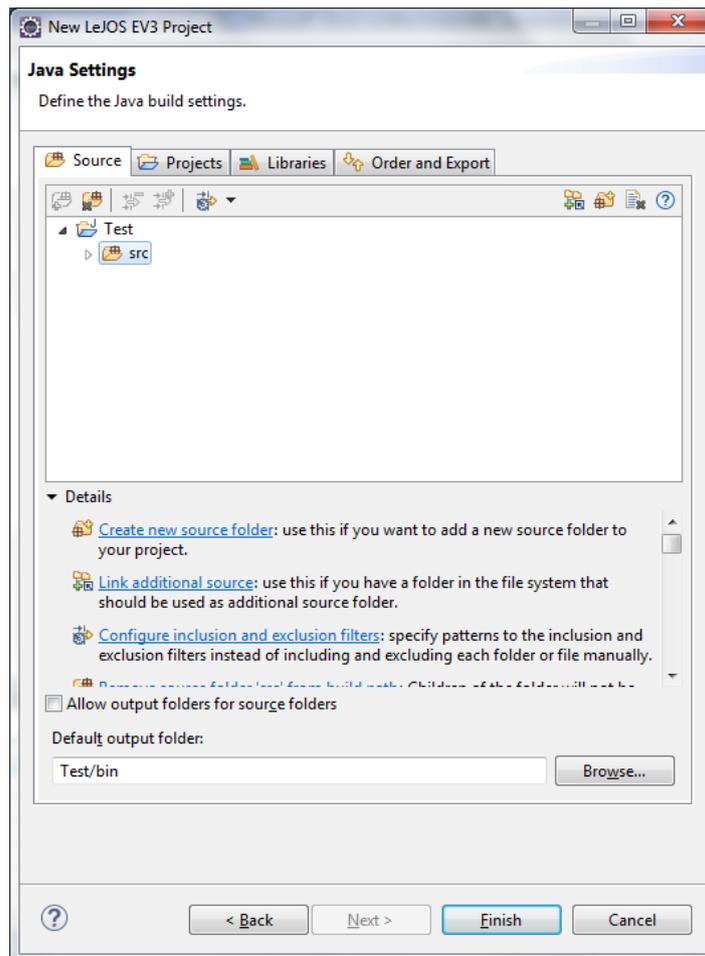


Unter dem Reiter „Files“ findet ihr den Eintrag „New“ und darunter „Projects“



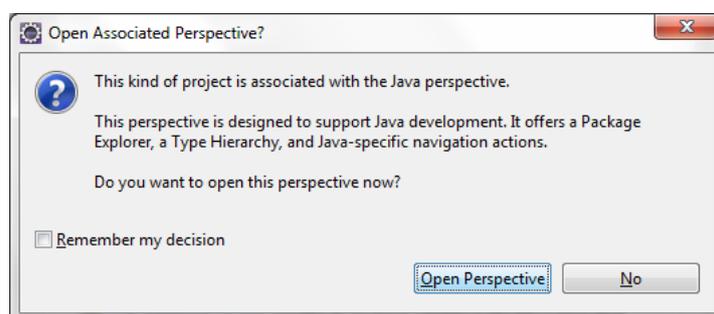
Wählt in dem neuen Fenster „LeJOS EV3“ und dann „LeJOS EV3 Project“ aus und bestätigt eure Auswahl mit „Next“. Das danach folgende Fenster ebenfalls mit „Next“ bestätigen:



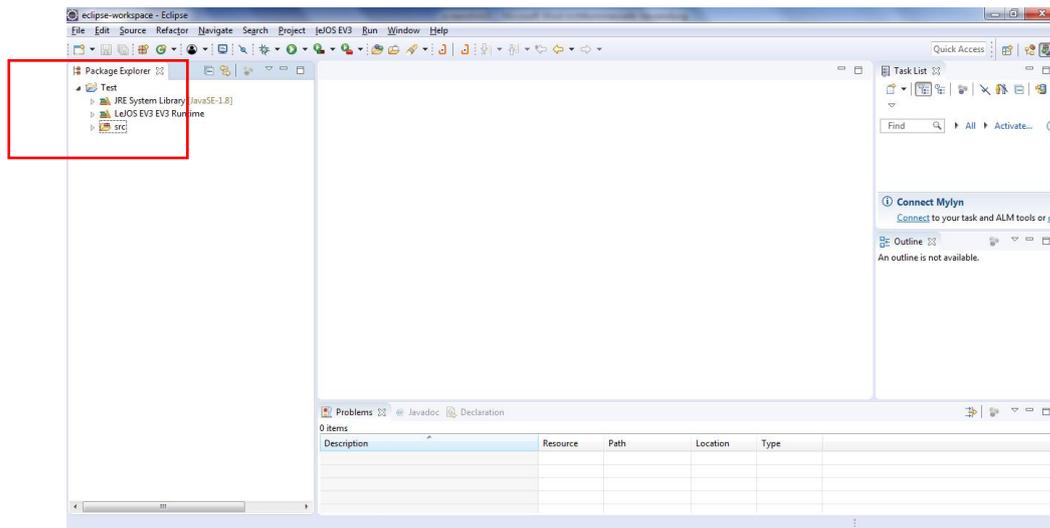


Bestätigt eure Einstellungen durch „Finish“

Den nächsten Dialog müsst ihr mit dem Button „Open Perspective“ bestätigen und euer Projekt wird angelegt:

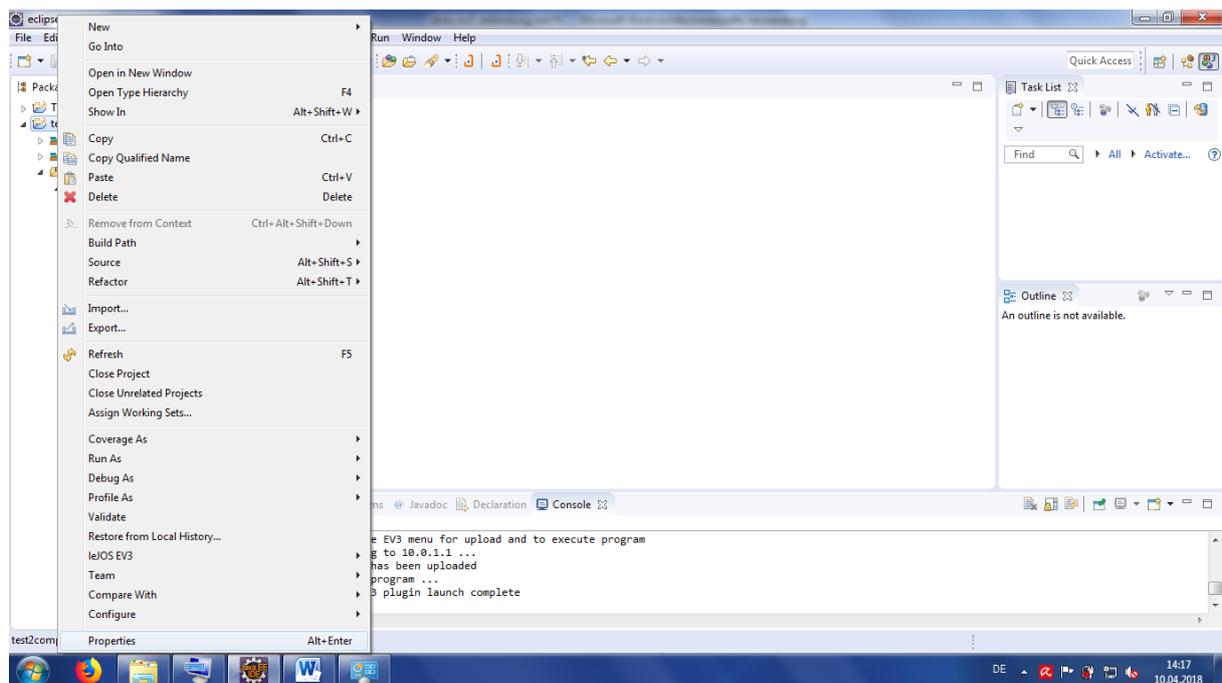


Das Projekt findet ihr auf der linken Seite:

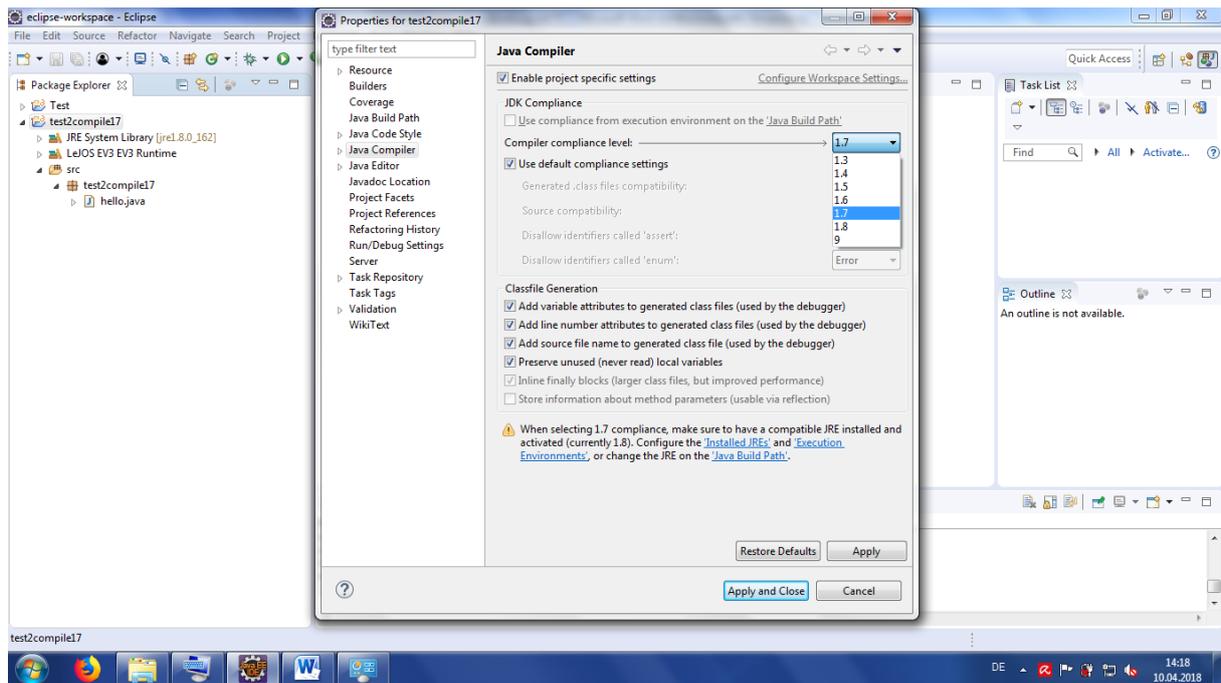


Nun muss noch eine weitere Einstellung für das Package vorgenommen werden:

Macht hierzu einen Rechtsklick auf das erstellte Package und es öffnet sich folgendes Menü:



Wählt den letzten Eintrag „Properties“ aus



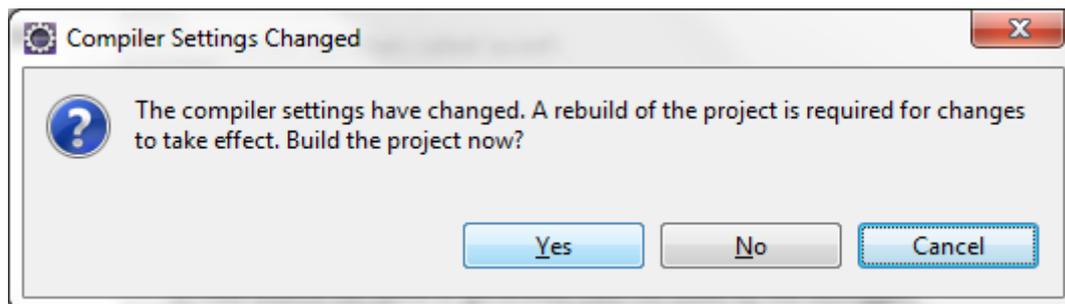
Wählt nun im Fenster Java Compiler aus und stellt wie im Bild die Version 1.7 ein!

Das ist sehr wichtig ansonsten lassen sich keine Programme auf den EV3 übertragen!

Eine mögliche Fehlermeldung bitte bestätigen bzw. ignorieren.

Danach mit „apply“ und “close“ bestätigen.

Falls danach folgendes Fenster angezeigt wird, dieses bitte auch mit „Ja“ bestätigen:



### III. Beispielprogramm

```
package EV3;

//Import Dateien erlauben den Zugriff auf Pakete oder Klassen
import lejos.utility.Delay; //Zugriff auf Zeitverzögerungen nun möglich

/**
 * @author
 * @version 1.0
 * @datum 12.04.2018
 * Klasse HalloWelt
 * Gibt auf dem Bildschirm des EV3 "Hallo Welt" für 10 Sekunden aus
 */

public class HalloWelt {

    public static void main(String[] args) {

        //Gibt einen Text am Bildschirm aus
        System.out.println("Hallo Welt");

        //Hallo Welt wird 10 Sekunden am Bildschirm ausgegeben
        //und danach wird das Programm beendet
        Delay.msDelay(10000);

    }
}
```

### IV. Weiterführende Links

[https://www.roberta-home.de/fileadmin/user\\_upload/WebBooks/JavaBand/RobertaBuch.html#RobertaBuchap1.html](https://www.roberta-home.de/fileadmin/user_upload/WebBooks/JavaBand/RobertaBuch.html#RobertaBuchap1.html)

<http://www.lejos.org/>